

Manual DMT6387 - MINI GAME BRICK GAME

FUNÇÕES

ON / OFF: Pressione para ligar e desligar o mini game. Após 5 minutos sem uso, o brinquedo desliga sozinho.

ROTATE: Pressione para selecionar o jogo. Com o jogo em andamento, pressione para realizar uma ação.

SOUND: Pressione repetidamente para controlar o volume do som.

START / PAUSE (S/P): Pressione para iniciar ou pausar o jogo.

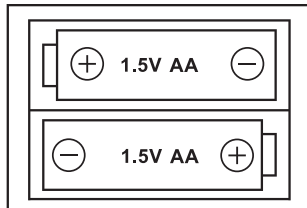
RESET: Pressione para reiniciar o jogo.

UP / DOWN: Pressione para selecionar o padrão do jogo. Com o jogo em andamento, pressione para controlar a direção para cima ou para baixo.

LEFT / RIGHT: Pressione Left para selecionar o nível e Right para selecionar a velocidade. Com o jogo em andamento, pressione para controlar a direção para esquerda ou para direita.

Para trocar as pilhas:

1. Abra a tampa do compartimento de pilhas, localizado na parte de trás do brinquedo, deslizando.
2. Insira 2 pilhas tamanho "AA" (não incluídas) como mostra a imagem ao lado.
3. Feche a tampa do compartimento de pilhas e certifique-se que ela esteja bem firme.



Utiliza 2 pilhas "AA" (não incluídas)